

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Saat ini belum banyak sekolah di Indonesia menyelenggarakan Penerimaan Siswa Baru (PSB) secara *online*. Dengan manfaat dan kemudahan yang ada, sudah seharusnya sistem ini dikembangkan oleh tiap-tiap sekolah. Hal ini sejalan dengan kemajuan teknologi informasi dan komunikasi seperti teknologi internet dan web yang mampu mendukung proses *input* dan *output* data secara cepat dan akurat, khususnya dalam pelaksanaan PSB.

Dengan demikian, tidak akan ada lagi pihak-pihak yang merasa tidak puas ataupun dirugikan. Selain itu, sistem ini akan menjadikan proses pendataan dan administrasi lebih mudah dan cepat. Pelaksanaan PSB akan menjadi lebih efisien, baik dalam hal waktu, tempat, biaya, maupun tenaga. Tak ketinggalan juga, dengan sistem ini, para peserta dan orang tua peserta tidak perlu bersusah payah mendatangi sekolah untuk sekedar melihat pengumuman atau informasi yang berkaitan dengan pelaksanaan PSB. Kapanpun dan di manapun mereka berada, mereka dapat melakukannya melalui komputer manapun yang terhubung dengan internet.

Dengan sistem ini, sekolah atau panitia dapat mengelola pelaksanaan PSB seperti pendaftaran, seleksi, penjurualan, pengumuman, dan pendaftaran ulang dengan cepat dan mudah. Peserta dan orang tua peserta juga dapat dengan mudah memonitor pelaksanaan PSB serta menggali informasi yang

berkaitan dengan pelaksanaan PSB dari lokasi manapun dan kapanpun melalui perangkat komputer yang terhubung dengan jaringan internet.

Saat ini dalam segi pelayanan proses penerimaan siswa baru di SMK Negeri 3 Jayapura masih ditemukan banyak kendala. Ketika seorang anggota akan melakukan proses pendaftaran, panitia penerimaan siswa baru sebelumnya diharuskan melakukan pemeriksaan terlebih dahulu pada buku pelamar. Hal ini dilakukan agar petugas dapat mengetahui apakah calon siswa tersebut pernah melakukan pendaftaran sebelumnya.

Dalam proses pembuatan laporan, petugas pun masih banyak memiliki kendala. Contohnya pada pembuatan laporan jumlah siswa yang mendaftar, petugas membutuhkan waktu yang cukup lama dalam menyajikan sebuah laporan. Proses penyajian laporan tersebut meliputi pencarian pada arsip-arsip terlebih dahulu. Ini menyebabkan bentuk laporan yang dihasilkan kurang akurat dan tidak efisien.

Untuk membantu menyelesaikan permasalahan dalam proses penerimaan siswa baru dan pembuatan laporan. Maka perlu dibuat aplikasi tes masuk SMK secara online. Berdasarkan uraian tersebut, maka penulis mengambil permasalahan di atas dengan judul “**APLIKASI SISTEM INFORMASI TES MASUK SMK NEGERI 3 JAYAPURA BERBASIS WEB**”

B. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas dapat diidentifikasi beberapa permasalahan yang muncul antara lain:

1. Rawan kecurangan pada pelaksanaan PSB secara manual yang melibatkan sejumlah pihak, seperti peserta, orang tua peserta, maupun panitia penerimaan siswa baru.
2. Rumitnya proses pendataan, administrasi, dan informasi pada pelaksanaan PSB secara manual yang mengakibatkan kurang efisiennya penggunaan waktu, tempat, biaya maupun tenaga.
3. Perlu adanya sistem informasi berbasis web yang mampu mengelola pelaksanaan PSB yaitu pendaftaran, seleksi, penjurialan, pengumuman, dan pendaftaran ulang.

C. Batasan Masalah

Berdasarkan beberapa pokok permasalahan yang telah diuraikan pada identifikasi masalah di atas, maka permasalahan dibatasi pada rekayasa perangkat lunak Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database SQL yang mampu mengelola pelaksanaan Penerimaan Siswa Baru yaitu pendaftaran, seleksi, penjurialan, pengumuman, dan pendaftaran ulang.

Adapun batasan masalah lain dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Sistem ini digunakan untuk pelaksanaan PSB di SMK N 3 Jayapura.
2. Seleksi calon peserta didik baru dilakukan berdasarkan peringkat jumlah Nilai Ujian Akhir Nasional SMP/MTS/Program Paket B untuk 4 (empat)

Mata Pelajaran : Bahasa Indonesia, Bahasa Inggris, Matematika, IPA dan
Nilai Piagam Prestasi yang dimiliki calon peserta didik.

3. Sistem ini mampu mengelola data *user*, kecamatan, sekolah asal, prestasi, dan berita.
4. Sistem ini mempunyai fungsi *user login* yang membatasi akses *user* menuju halaman *administrator* dan *super administrator*.

D. Perumusan Masalah

Adapun rumusan masalah dalam penelitian ini adalah “Bagaimana aplikasi sistem informasi berbasis web tes masuk SMK Negeri 3 Jayapura Berbasis Web untuk mengelola pelaksanaan Penerimaan Siswa Baru yaitu pendaftaran, seleksi, penjurjanaan, pengumuman, dan pendaftaran ulang ?”

E. Tujuan Penulisan

Adapun tujuan penulisan ini adalah :

1. Menghasilkan perangkat lunak aplikasi sistem informasi berbasis web tes masuk SMK Negeri 3 Jayapura Berbasis Web untuk mengelola pelaksanaan Penerimaan Siswa Baru yaitu pendaftaran, seleksi, penjurjanaan, pengumuman, dan pendaftaran ulang
2. Mengetahui tingkat kelayakan aplikasi sistem informasi berbasis web tes masuk SMK Negeri 3 Jayapura dengan MySQL.

F. Manfaat Penulisan

Manfaat yang sekiranya diperoleh dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Manfaat Teoritis

- a. Memberikan kemudahan pada petugas penerimaan siswa baru dalam melakukan proses penerimaan siswa baru.
- b. Memberikan kemudahan bagi calon siswa baru dalam pendaftaran diri karena mereka tidak harus datang langsung ke sekolah untuk melakukan pendaftaran.

2. Manfaat Praktis

- a. Bagi industri, sebagai bahan kajian dalam melakukan rekayasa perangkat lunak yang masih relevan.
- b. Bagi sekolah, untuk meningkatkan kualitas dan efisiensi pada pelaksanaan Penerimaan Siswa Baru.
- c. Bagi mahasiswa, untuk menghasilkan laporan penelitian yang selanjutnya dapat digunakan sebagai bahan acuan bagi mahasiswa lainnya bagi yang ingin melakukan penelitian lanjutan.

G. Sistematika Penulisan

Untuk memperoleh gambaran yang utuh untuk penulisan ini, maka diperlukan sistematika penulisannya yang akan dibagi menjadi lima bab dengan rincian sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Merupakan bab pendahuluan yang berisi latar belakang masalah, Identifikasi masalah, batasan masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab landasan teori meliputi telaah penelitian dan landasan teori. Telaah penelitian berisi hasil-hasil penelitian terdahulu yang berkaitan dengan penelitian yang dilakukan.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini diuraikan tentang gambaran objek penelitian dan analisis dibutuhkan dalam pembuatan sistem . laporan secara detail rancangan terhadap penelitian yang dilakukan, baik perancangan secara umum dari sistem yang dibangun maupun perancangan yang lebih spesifik.