

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Asrama Mahasiswa tidak hanya sekedar tempat tinggal seperti kos-kosan melainkan di dalamnya mempunyai wadah berorganisasi. Dengan berorganisasi, mahasiswa yang tinggal di asrama tidak hanya mendapat ilmu dari perkuliahan akan tetapi juga diharapkan dapat menambah *soft skill* dalam bermasyarakat kedepannya. Dalam melakukan aktivitas-aktivitas, mahasiswa pada jaman globalisasi tidak luput dari penggunaan teknologi informasi yang mempermudah dalam segala aspek kehidupan, terutama mahasiswa pada Asrama Mahasiswa Nabire di (AMN) Kota Jayapura.

AMN Kota Jayapura selalu mendaftar dan mendokumentasikan informasi mengenai data mahasiswa di lingkungan asrama, yang bertujuan untuk pelaporan ke pemerintah Kabupaten Nabire. Hal ini dikarenakan, pada setiap akhir tahun akan mendapat beasiswa bagi mahasiswa yang berada pada semester 6 - 14 dan akan membuat laporan pendataan mahasiswa ke Pemerintah Kabupaten Nabire dalam hal ini beasiswa masih menggunakan berkas formulir, kegiatan-kegiatan yang dilakukan masih menggunakan Microsoft word sebagai catatan keuangannya. Sehingga mahasiswa tidak terdata dengan baik kemudian data mahasiswa tersebut sering hilang dan tidak terdata semua. Oleh karena itu perlu adanya sebuah sistem yang dapat menolong mahasiswa untuk mengelola data seperti data mahasiswa data pengurus asrama dan data pemerintah, serta berkas akademik penerima beasiswa pada AMN Kota Jayapura. Pengelolaan data yang baik, akan mempermudah proses pencarian data, pengelolaan serta dokumentasi pelaporan. (Aditya et al. 2020) Sistem informasi asrama ini dapat menjadi salah satu solusi untuk meningkatkan kualitas penunjang dan sistem ini mampu mengolah data dengan baik

Pada Tahun 2017 Robi Wenda membuat skripsi dengan judul “Sistem: Aplikasi Pendataan Berbasis Web Pada Dewan Pengurus Himpunan Mahasiswa

Lanny Jaya (HMLJ) di Kota Jayapura menggunakan metode *Waterfall*. Adapun penulis membuat skripsi dengan judul “Sistem Informasi Beasiswa Berbasis Web studi kasus pada Asrama Nabire di Kota Jayapura menggunakan metode *Waterfall*” kemudian perbedaan judul adalah penulis hanya mendata mahasiswa yang mendapat beasiswa sedang penelitian sebelumnya lebih diarahkan untuk pendataan ke seluruh himpunan mahasiswa Lanny Jaya di Kota Studi Jayapura.

Berdasarkan uraian peneliti terdahulu di atas, maka penulis tertarik untuk mengambil penelitian yang berjudul “*Sistem Informasi Beasiswa Berbasis Web Studi Kasus pada Asrama Nabire Kota Jayapura*

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah “Bagaimana membuat Sistem Informasi Beasiswa Di Asrama Nabire Kota Jayapura Berbasis Web.?

1.3 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Membuat Sistem Informasi Beasiswa Asrama Nabire di Kota Jayapura menggunakan Codeigniter dan MySQL
2. Mengimplementasikan Sistem Informasi beasiswa di Asrama Nabire

1.4 Manfaat Penelitian

Dengan adanya penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat, diantaranya:

A. Manfaat untuk kampus:

- 1) Memudahkan pihak Pemerintah Nabire dalam Memberikan beasiswa bagi Mahasiswa yang mendapat beasiswa di asrama Nabire kota studi jayapura
- 2) Waktu untuk Pendataan Mahasiswa mendapat beasiswa lebih efisien.

B. Manfaat untuk mahasiswa:

- 1) Membuat mahasiswa untuk lebih mengembangkan *soft skills* dan *hard skills* yang dimiliki
 - 2) Menjadikan skripsi ini sebagai acuan atau referensi jika ingin mengambil Tugas Akhir dengan tema yang sama
- C. Manfaat untuk penulis:
- 1) Sebagai syarat untuk menyelesaikan studi S1 di Universitas Cenderawasih
 - 2) Sebagai syarat untuk memperoleh gelar S.Kom
 - 3) Dapat mempelajari lebih dalam tentang Bahasa pemrograman *PHP* dan *Framework Code Igniter*

1.5 Batasan Masalah

Adapun lingkup batasan masalah yang penulis lakukan dalam penyusunan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi yang dibuat hanya untuk diterapkan di Asrama Nabire di Kota Jayapura
2. Hanya mengelolah data, identitas, penerima beasiswa, serta dokumen akademik.

1.6 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisikan tentang latar belakang, rumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, batasan masalah, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan tentang penjelasan teori-teori yang melandasi penelitian ini.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab ini berisikan tentang lokasi penelitian, alat dan bahan, metode pengumpulan data, metode pengembangan sistem, dan Teknik pengujian sistem.

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang analisis kebutuhan dan rancangan sistem yang akan dibuat.

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Merupakan bab terakhir yang berisi tentang kesimpulan penulis berdasarkan seluruh uraian yang telah disampaikan pada bab-bab sebelumnya.

BAB VI PENUTUP

Merupakan bab terakhir yang berisi tentang kesimpulan penulis berdasarkan seluruh uraian yang telah disampaikan pada bab-bab sebelumnya.